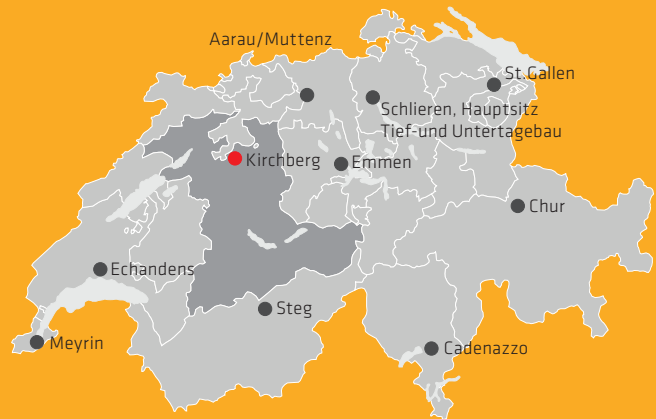


SIKABAU IN IHRER NÄHE NIEDERLASSUNG KIRCHBERG

SIKABAU AG NIEDERLASSUNG KIRCHBERG

Industrie Neuhof 9
CH-3422 Kirchberg
sikabau.be@ch.sika.com
www.sikabau.ch



Cristian Miccoli	Leitung	+41 79 622 03 76
Lukas Marko	Bauführer	+41 79 404 89 58
Christoph Künzi	Bauführer	+41 79 394 89 34
Nina Hasan	Administration	+41 58 436 64 00

UMFASSENDE KOMPETENZ

BAUTENSCHUTZ, BAUINSTANDSETZUNG UND ABDICHTUNGEN

BAUWERKSABDICHTUNG

- Abdichtungen mit Flüssigkunststoff, Injektionen, Fugenbänder, Membranen, Fugendichtstoffe und Bitumenbahnen
- Zementöse Abdichtungen

WASSERBAUTEN (RESERVOIRS, RÜCKHALTEBECKEN, ABWASSERBECKEN)

- Abdichtungen und Schutzbeschichtungen
- Trinkwasserbeschichtungen
- Abdichtungen mit Kunststoffdichtungsbahnen

INDUSTRIE, GEWERBE, WERKSTÄTTEN

- Fugenlose, dekorative Boden- und Wandbeschichtungen im Innen- und Aussenbereich
- Säure- und laugenbeständige Beläge in der Lebensmittelindustrie
- Mechanisch stark belastbare Beläge in der Industrie
- Antistatische Beschichtungen (Chemie- und Elektroindustrie)
- Tragwerksverstärkungen

LEBENSMITTELINDUSTRIE, GASTRONOMIE

- Dekorative, fugenlose Bodenbeläge
- Lebensmittelverträgliche Beschichtungen
- Wärmedämmung und Kühlraumabdichtungen
- Anstriche

WASSERDICHTHE BETONKONSTRUKTIONEN

- Abdichtungssystem „Gelbe Wanne“ und „Weisse Wanne“ mit erweiterter Garantie
- Abdichtungen mit Combiflex-System und Injektione

HOCHBAUTEN, FASSADEN

- Betonunterhalt und - instandsetzung
- Imprägnierungen, Hydrophobierungen und Schutzanstriche
- Mauerwerkssanierung
- Erdbebenertüchtigung (Stresshead)

VERKEHRSANLAGEN, BRÜCKEN, PARKFLÄCHEN

- Rissüberbrückende, verschleissfeste und rutschfeste Beläge
- Tragwerksverstärkungen (inkl. Vorgespannte)
- Betonunterhalt und - instandsetzung
- Imprägnierungen, Hydrophobierungen und Anstriche
- Anstriche

ÖFFENTLICHE UND PRIVATE SCHWIMMBÄDER

- Unterhalts- und Instandsetzungsarbeiten
- Abdichtungen, Überzüge und Schutzbeschichtungen
- Folien- und Flüssigkunststoffabdichtungen im Verbund

SikaBau

BUILDING TRUST

